

## Relatório da participação na BETT 2009

### Sobre a BETT

A BETT é provavelmente a maior e mais reconhecida feira sobre educação a nível mundial. Este encontro faz convergir indústrias, empresas e instituições de renome que comercializam, prestam serviços ou procuram mostrar e divulgar a sua actividade associada ao uso, desenvolvimento e investigação de tecnologias na educação.

Neste ano, a feira reuniu mais de 1000 *stands* onde era possível assistir a apresentações, demonstrações, sessões de formação ou apenas colocar dúvidas e conversar com os representantes sobre os produtos ou serviços. Para além de *stands* e expositores, a feira apresenta uma série de actividades, workshops e seminários (mais de 90 sessões agendadas) sobre os mais variados temas, havendo apresentações de estudos de caso de utilização prática de soluções variadas.



Fig.1 - Vista da escadas de acesso do primeiro andar para a National Hall

### Soluções e stands visitados

#### Stands institucionais:

- > Becta – Agência governamental promover e supervisionar o uso e implementação de tecnologias direccionadas para o ensino. Soluções para melhoria das escolas, desenvolvimentos de soluções sustentáveis, segurança no acesso à internet, envolvimento da família e personalização da aprendizagem são os temas de maior destaque da instituição.
- > Futurelab – esta entidade disponibiliza uma página de internet onde se podem encontrar uma série de recursos, reflexões e estudos sobre os temas mais pertinentes ligados à inovação na educação chamando a atenção para a inclusão digital, inovação no ensino, ambientes de aprendizagem, aprendizagem informal, personalização do ensino e design centrado no utilizador.

#### Sistemas de gestão de aprendizagem e ambientes virtuais de aprendizagem:

- > Moodle – Synergy Learning - parceiro Moodle autorizado.
- > WebSwami – solução para desenvolvimento e integração directa em plataforma de actividades audiovisuais online (testes, fóruns, questionários e lições) integrável com o Moodle.
- > Open Source Schools – é uma comunidade que promove a divulgação de soluções de código aberto que possam ser usadas livremente em escolas (Moodle, OpenOffice, Edubuntu, Audacity, Tuxpaint, Drupal) ( [opensourcechools.org.uk](http://opensourcechools.org.uk) )
- > Middlesbrough City Learning Centre – Empresa especializada em soluções 3D para a construção de uma escola em ambiente virtual.
- > DominKnow – Empresa que comercializa o LMS GeoMaestro e disponibiliza serviços de alojamento.

- > I am learning – Solução para revisão e avaliação de conhecimentos através de jogos. (pré-universitário)

#### **Equipamentos:**

- > Mini Frame - Solução para que apenas um computador possa servir 8 postos de trabalho independentes. (permite: reduzir despesas na aquisição de computadores e aplicações, espaço em sala de aula ou sala de computadores, poupar energia na alimentação do computador).
- > NComputing - Solução para que apenas um computador possa servir 10 postos de trabalho independentes. (permite: reduzir despesas na aquisição de computadores e aplicações, espaço em sala de aula ou sala de computadores, poupar energia na alimentação do computador).
- > Matrix – Fornecedor de várias marcas de equipamentos para a sala de aula (quadros interactivos, ampliadores...).
- > Vipro - Mesa interactiva de grandes dimensões 1,5x1 m.
- > Vtron - Televisão/quadro interactivo com computador integrado.
- > Samsung – Solução para ampliação de objectos, textos ou imagens (solução com computador integrado).
- > Avermedia - Solução para ampliação de objectos, textos ou imagens (<http://www.avermedia.com>).
- > Apple - Soluções e aplicações da Apple para a educação.
- > Acer - Terminais de secretária e portáteis de baixo custo (Aspire one).
- > HP – Portáteis de baixo custo com ecrã táctil (HP TouchSmart tx1 1010ea) e solução de computador de secretária com ecrã táctil (HP TouchSmart IQ515uk).
- > Robosavvy - Empresa que distribui soluções robotizadas e fornece suporte na utilização das mesmas em contextos educativos ou de investigação.
- > Q4 Technologies Ltd - Empresa que comercializa aplicações e presta serviços de programação para robôs. (pré-universitário).

#### **Multimédia e Audiovisuais:**

- > Educast – Solução completa para armazenamento de vídeo e gestão de canal de televisão institucional.
- > Dartfish.TV – Aplicações para monitorização de vídeo ou interpretação de vídeo assistida por computador (soluções de realidade aumentada em tempo real). Repositório de vídeos educativos para instituições.FilmClub – Instituição com protocolos directos com instituições Inglesas para a acesso a filmes e recursos educativos associados "on demand".
- > Film education – Instituição dedicada à criação de soluções de ensino-aprendizagem associadas à indústria cinematográfica.
- > ClickView – Solução de partilha de vídeos educativos online e recursos educativos
- > Serif - Pacote de ferramentas para escolas de design e multimédia: Ferramenta de desenho, paginação, paginação web, fotografia e vídeo.
- > Confetti - Empresa especializada em consultoria e formação para o uso de aplicações multimédia e ferramentas autoras para vídeo, cinema e música.
- > OurLesson - Solução para gravação de aulas e implementação online.
- > Clipbank – Repositório aberto de vídeos educativos em inglês com contextualização para efeitos educativos (<http://www.channel4learning.com/clipbank>).
- > Yenka - Animação 3D e simulações interactivas para ensino da matemática , ciências e tecnologias.

#### **Soluções para pessoas com necessidades especiais:**

- > Barry Bennett LDT – Companhia especializada em consultoria ao nível de serviços de suporte para indivíduos com necessidades especiais.
- > Aplicações para facilitar ao máximo o aproveitamento e exploração do potencial de alunos com dificuldades ou necessidades especiais. (Lexion.co.uk, Kurzweil 3000, Sight and Sound)

## Actividades e seminários

- > “Lights, Camera, action!” - Apresentação, por Katie van Schie, de um caso de estudo numa escola secundária onde depois de ser disponibilizado um repositório para partilha de vídeos, música e imagens se gerou um dinâmica tão produtiva e criativa que levou à criação de prémios e de uma gala de entrega de prémios à imagem dos “Oscar’s”.



Fig.2 – Apresentação “Lights, Camera, action!” de Katie van Schie

## Conclusões

Como notas finais fica a sensação que há muito a aprender com muitos dos bons exemplos apresentados neste evento e que muitos dos equipamentos e soluções apresentadas poderiam, ou deveriam ser adoptados na FCTUNL. Algumas soluções apresentadas poderiam ser exploradas por professores de áreas específicas (ex.: uma secção com diversos stands da Leybold com equipamentos para trabalhos práticos de física e química).

Houve a preocupação de encontrar soluções para resolução de questões específicas em projectos em curso ou em desenvolvimento, como sejam :

- > Soluções para ampliar o número de postos de acesso à internet (Mini Frame, NComputing, solução de terminais leves da Acer)
- > Aplicação para criar um canal institucional para difusão de audiovisuais (Educast, Dartfish.TV)
- > Soluções para facilitar ou possibilitar o acesso à educação para pessoas com necessidades especiais (Barry Bennett LDT, Lexion.co.uk)

No ano passado foi notório o maior destaque terem sido os quadros interactivos. Este ano os quadros interactivos mostravam o seu potencial, não só nos *stands* de representantes que os comercializam, mas também podiam-se ver uma série de soluções em “acção” em muitos outros *stands* a servirem de meio de apresentação de aplicações diversas.

Outra solução que estavam em grande destaque era o uso de portáteis de baixo custo para a massificação da sua utilização nas escolas.

Os “visualizadores” que permitem, com uma pequena câmara e um braço articulado, filmar e ampliar objectos, textos e imagens para projecção na sala de aula, também estavam com grande destaque havendo várias marcas e diversos modelos disponíveis a serem apresentados.

Certamente é uma feira que a cada ano que passa mostra e contribui para a definição das novas tendências, assim como soluções já implementadas e o seu nível de sucesso, o que fornece ao visitante uma série de exemplos de soluções de interesse a nível educativo para qualquer instituição de ensino.